

Projeto Comprador BIG 2016

29/06/2016 - 01/07/2016

São Paulo - SP

BIG, Brazil's International Games Business Forum, es el primero y único evento B2B de la industria de videojuegos brasileña. El objetivo es promover nuevas oportunidades de negocios en el mercado internacional. El evento ofrecerá charlas y Jornada de Negocios con compradores internacionales. En la edición de 2016, además de la noche de Pitching y Juegos brasileños invitados, ocurrirá el lanzamiento de juegos nacionales y el Indie Mega Booth.

Quiero participar

SOCIOS:

null

ENLACES RELACIONADOS:

<http://www.bigfestival.com.br/>